

【万紫 閃紅】

コネ:万紫閃紅

種別:リレーション/コネ

必要経験点:15

REC:万紫閃紅

あなたが日本UGNからの出向エージェント、万紫閃紅とのコネを持つ事を表すリレーションアイテム。

積極的に任務に志願し、順調に実績を積み上げている。チルドレンの育成に興味があるらしく、あなたがチルドレンなら彼が時折自分達を通して何かを見ているような顔をしているのを見た事があるかもしれない。

通常効果:あなたが行う〈情報:UGN〉と〈情報:噂話〉の判定ダイス+2。あなたのワークスがUGNチルドレンの場合さらに達成値+1。

強化効果:〈情報:UGN〉と〈情報:噂話〉の判定ダイス+1。さらに達成値+1。

血炎の赤刀

種別:リレーション/白兵

技能:白兵

命中:-2 攻撃力:10

ガード値:0 射程:至近

必要経験点:20

REC:万紫閃紅

彼が扱う血液と炎の刀、それを固定化し、仕立て直して刀にしたもの。彼の親愛の贈り物かもしれないし、あなたが彼にねだったものかもしれない。当然本人のものよりは性能は劣るが、^{ロイス}縁の力により力を引き出せる...かもしれない。

通常効果:攻撃力を+3。

強化効果:この武器は《赫き剣》で作成したものと扱う。

遺志と理想

種別:リレーション/一般

必要経験点:40

REC:万紫閃紅

ある人から託された、と彼は語った。何故時折チルドレンを見て誰かを重ねているのか、教官を見て何を思い返しているのか。私はそれを教えてもらった。甘い、青い理想だ。しかし、私はそれを支えたいと思った。

あなたは万紫閃紅の過去を教えてもらった数少ない人物だ。理解者となったあなたに彼は嬉しそうだ。

通常効果:プリプレイで技能を一つ選択。その技能を使用した判定のダイス+2。

強化効果:攻撃する対象がオーヴァード(ジャーム含む)の場合ダメージ判定のダイス+1。メジャーアクション/リアクションで宣言して使用できる。そこで使用する組み合わせたエフェクト全てのエフェクトレベルを+1。使用したエフェクトの合計の侵蝕値を2d10に変更する。

【黒木翼】

コネ:黒木翼

種別:リレーション/コネ

必要経験点:15

REC:黒木翼

あなたがイリーガルジョーカー、"無垢なる邪悪"黒木翼とのコネを持つことを表すリレーションアイテム。あなたが助けを求めれば、彼は応えてくれるだろう。しかし、悪魔とは見返りを要求するもの。代償は払わねばならないだろう...あなたの一日とか。

通常効果:あなたが行う〈情報:噂話〉〈情報:UGN〉の判定のダイス+3。このコネを使用した場合、次のセッションの初期侵蝕値+2。

強化効果:あなたが行う〈情報:裏社会〉の判定のダイス+3。このコネを使用した判定の際に使用できる。達成値+2。その代わり次のセッションの初期体力-2。

疼きのアクセサリ

種別:リレーション/一般

必要経験点:20

REC:黒木翼

...これは自分だけに贈られたものだと思っている。それでも、彼が自分以外に贈っていると考えたと、どうしようもなくざわついてしまう。

黒木翼から贈られたアクセサリ。もらった理由はあなたがねだったのかもしれないし、彼が送ったのかもしれない。あるいは、友情の証として。あるいはGMと相談して決めても良い。

通常効果:〈RC〉判定のダイス+2。衝動判定が自動失敗する。

強化効果:〈RC〉判定のダイス+1。〈RC〉判定を行った際に使用。達成値+5。この効果を使用した直後に衝動判定を行う。シナリオ1回。

一夜千夜の秘め事/小悪魔との相乗り

種別:リレーション/一般

必要経験点:60

REC:黒木翼

「その綺麗なお姉さん、お暇ですかぁ？」そんな風に声をかけられて、美味しいご飯とお酒を飲んであれよあれよと気付けばベッドの上。そのままばかりと食べられてしまいました。次の日の昼過ぎに連絡先を交換して、大人なお姉さんらしくすっぱりと別れた。あの夜に思いを馳せれば、あの香りがまだ心に残っている。

「僕と相乗りする覚悟、ありますかぁ？」敵は大量、味方は俺とあいつの二人だけ。絶望的な状況であいつは聞いた。どこまでまついて行ってやるさ。俺の答えに小悪魔は満足げに、笑った。その後？勿論生き残ったさ。だがまあ...手段はとてとも言えねえな！

あなたは黒木翼と肉体関係を持った、あるいは戦友、親友と呼べるほど深い仲だ。あなたが結んだそれが、あなたに力を与える。形は違えど愛の力、というものに近いのかもしれない。愛に身を委ね、力を引き出す...それはとある技術に似ている。(女性PC以外が一夜千夜の秘め事を取得する場合PLと相談する事)

通常効果:取得時に技能を一つ選択する。その技能を使用する判定のダイス+2。そしてあなたが受けるバッドステータスの暴走の効果を「暴走を受けている間、あらゆる判定のダイスを-5する」に変更する。暴走の効果がこれに変更されている間、あなたはREC対象をそのまま自らに取り込み、自分のものにしたい。そんな欲求、欲望を持つ。これは理性で抑えていてもいいし、これに無自覚であってもよい。

強化効果:通常効果で選択した技能を使用する判定で使用できる。その技能が含まれている能力値を10として判定を行える。シナリオ1回。そして通常効果のバッドステータスの暴走の効果を変更する内容を「暴走を受けている間、どのような手段でもHPを回復できなくなる。この効果は、通常の暴走の解除に加えて、戦闘不能になった時も回復する」に上書きする。暴走の効果がこれに変更されている間、あなたはREC対象に飢餓感を感じるようになる。これは理性で抑えていてもいいし、これに無自覚であってもよい。