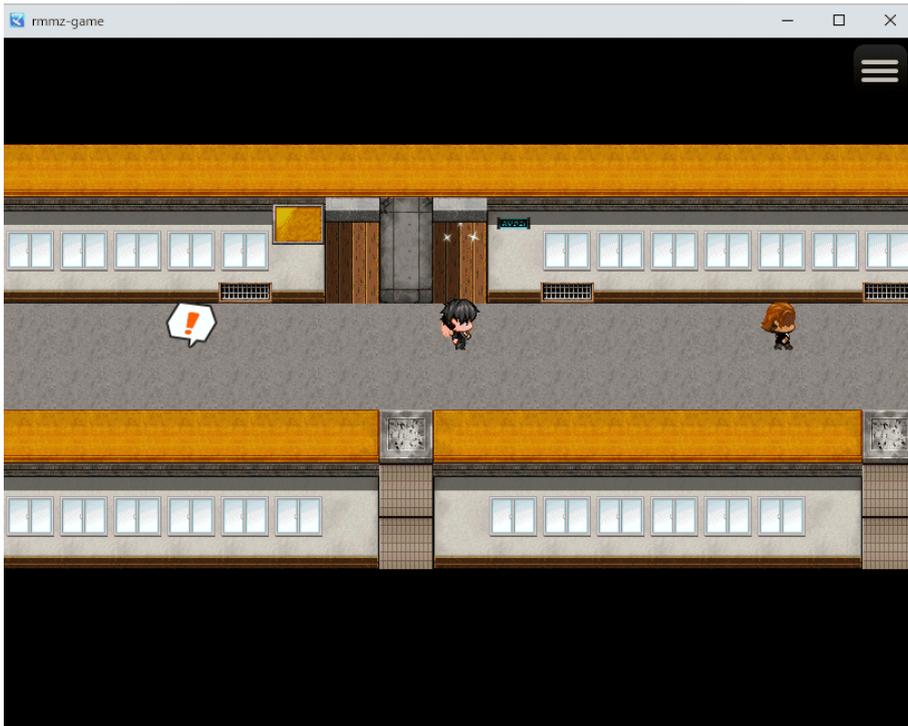




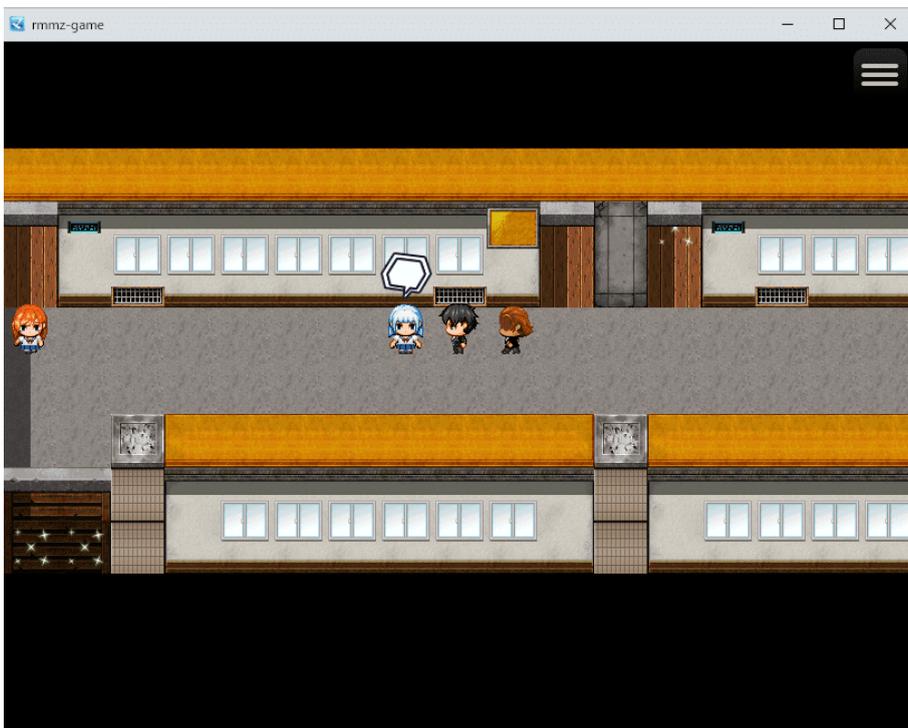
一日目の自宅1階から2階に上がると光の下の空間に入れてしまう



ゴリ山とヒロインのマッチングがされる前から朝の番組を見て「もし俺が失敗したら皆もこんな風に...」とか言い出す重症のとしあきくん



一日目の朝に教室から出ると放課後の藍のフキダシが出ている



放課後の藍との会話で「...」を選ぶとフキダシが二重に出て以降二重にフキダシが出続ける
(※1)



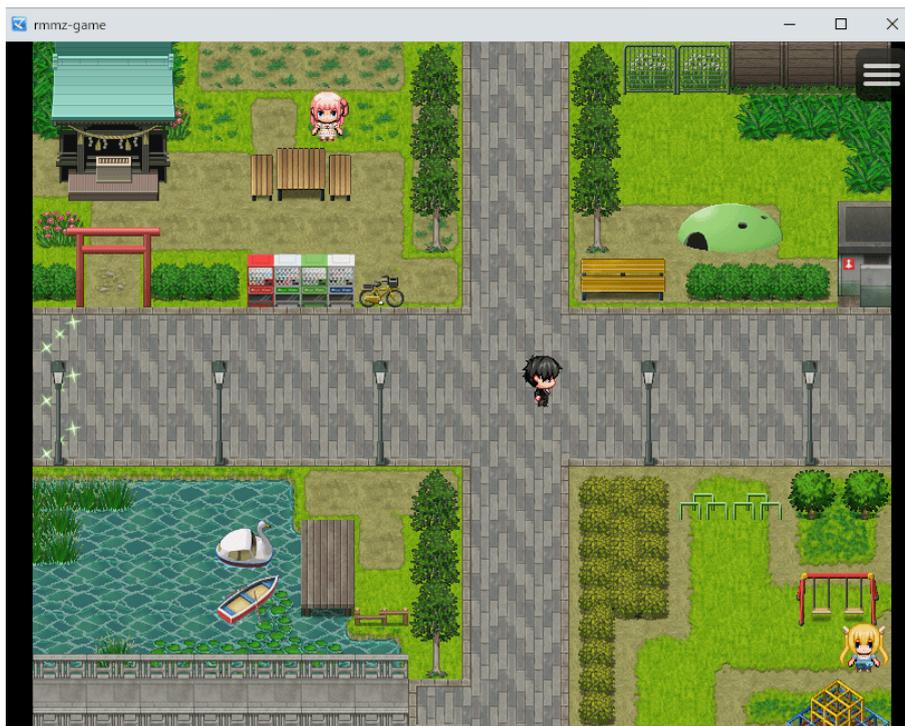
ゴリ山のサンプル採取シーンの後、校門を調べると暗転するイベントが残っている



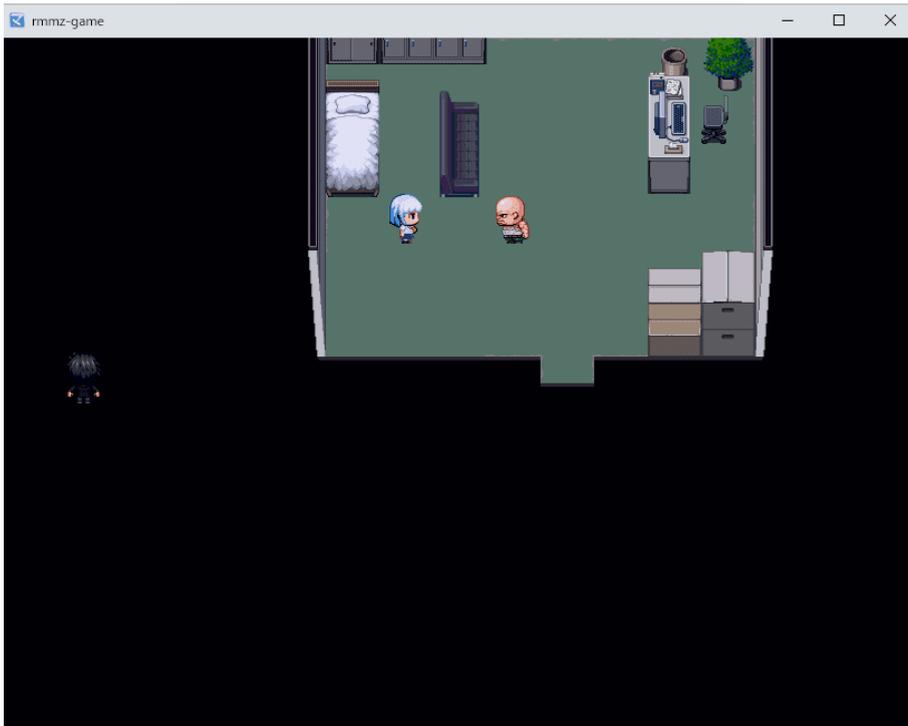
PCでアナウンサーの記録を見る条件がアナウンサーの記録所持ではなくお嬢様の記録所持になっている
(アナウンサーの記録を持っていても記録を見られず、アナウンサーの記録持たなくてもお嬢様の記録持っていればお嬢様とアナウンサー両方の記録が見られる)



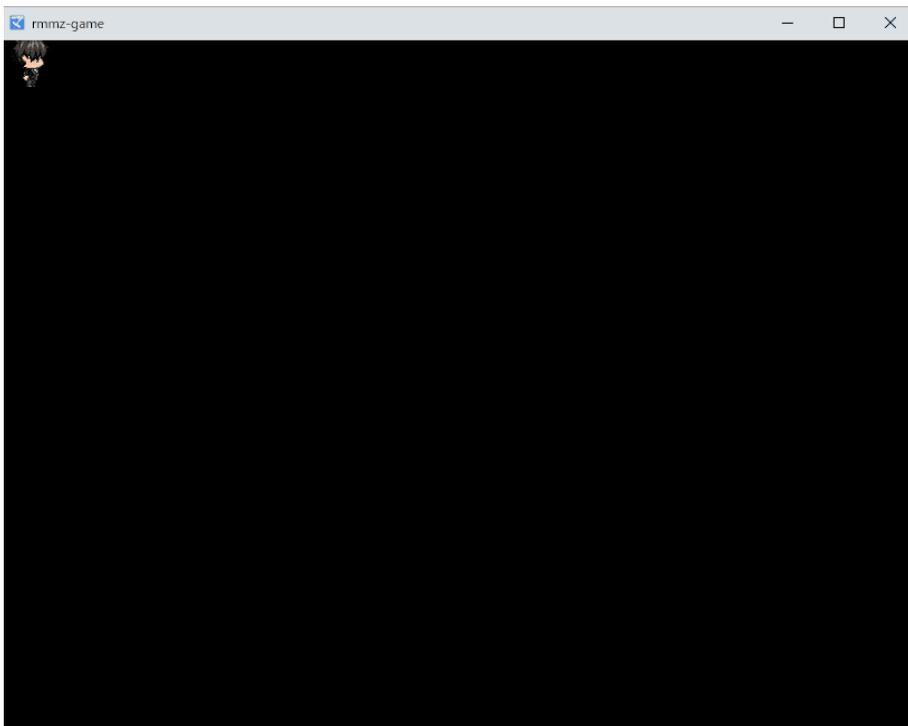
各ヒロインのデート回想1にヒロインがいない



各ヒロインのデート回想1・2は2回目を見ようとする
と自由に動けるようになる
(※2)



多くのNTRシーン再生開始時にとしあきがちらつく
(ちらつかないものもある)
画像のシーン等は画面が極端に偏っている(演出の一環かもしれないが)



寝るときにとしあきがちらつく

他ベッド関連の謎



- ・本編中にベッドで寝るを選ぶと一瞬暗転する
ベッドの横から調べた時にもきちんとベッドで寝るように移動させる処理か？と思ったがそういうわけでもなかった
- ・本編中にベッドで寝ないを選ぶと1秒ほど待たされる？



NTR回想部屋に入った後だと浜辺の波の音がマップ切り替えても止まらなくなる

すり抜けポイント



豚汁 立て看板



本日特売日(下をくぐる判定が適切か) 手すり?



※1

対策案の一つとして、フキダシが2重にならないようコマンドのフキダシを出している間はセルフスイッチで<balloon: 0>のEVページにしてフキダシのループを止めておく

名前: EV001 メモ:

EVページ作成 EVページコピー EVページ貼り付け EVページ削除 EVページクリア

1 2 3 4

出現条件

スイッチ 0200 放課後 ...

スイッチ ...

変数 ...

≥ ▲ ▼

セルフスイッチ ▼

アイテム ▼

アクター ▼

画像



自律移動

タイプ: 固定 ▼

ルート... ▼

移動速度: 3: 1/2倍速 ▼

移動頻度: 3: 標準 ▼

オプション

歩行アニメ

足踏みアニメ

向き固定

すり抜け

プライオリティ

通常キャラと同じ ▼

トリガー

決定ボタン ▼

実行内容

- ◆注釈: <balloon: 1, 2>
- ◆選択肢の表示: 帰る, 帰らない (ウィンドウ, 右, #1, #2)
- : 帰るのとき
 - ◆セルフスイッチの操作: B = ON
- ◆
- : 帰らないのとき
 - ◆セルフスイッチの操作: A = ON
 - ◆ウェイト: 5フレーム
 - ◆フキダシアイコンの表示: このイベント, くしゃくしゃ (ウェイト)
 - ◆セルフスイッチの操作: A = OFF
- ◆
- : 分岐終了
- ◆

OK キャンセル 適用

名前: EV001 メモ:

EVページ作成 EVページコピー EVページ貼り付け EVページ削除 EVページクリア

1 2 3 4

出現条件

スイッチ ...

スイッチ ...

変数 ...

≥ ▲ ▼

セルフスイッチ A ▼

アイテム ▼

アクター ▼

画像



自律移動

タイプ: 固定 ▼

ルート... ▼

移動速度: 3: 1/2倍速 ▼

移動頻度: 3: 標準 ▼

オプション

歩行アニメ

足踏みアニメ

向き固定

すり抜け

プライオリティ

通常キャラと同じ ▼

トリガー

決定ボタン ▼

実行内容

- ◆注釈: <balloon: 0>
- ◆

OK キャンセル 適用

もう一つの案としてそもそもコマンドフキダシを使わない

※2

ここで歩ける回想1の公園マップは上と右の商店街への移動イベントがなく、入り直すと出現するためこれは回想用の別マップ？

とすると前述のヒロインがいない1回目の回想1は商店街への移動イベントがあるので本物の公園マップで起きている？

それで正常な動作なのかもしれないけどなんかこの辺が怪しい...